



PALETAS DE OPERADORES DE FLUJO

Los operadores de Flujos son utilizados cuando necesitamos repetir una acción, un número determinado de veces, de manera que la secuencia de instrucciones de vuelva más corta.

La repetición de instrucciones también puede estar condicionada, es decir, si la condición resulta verdadera realizamos una acción y en caso de que esta no se cumpla ejecutamos otra acción. Esta condición se comprueba en cada interacción de flujo.

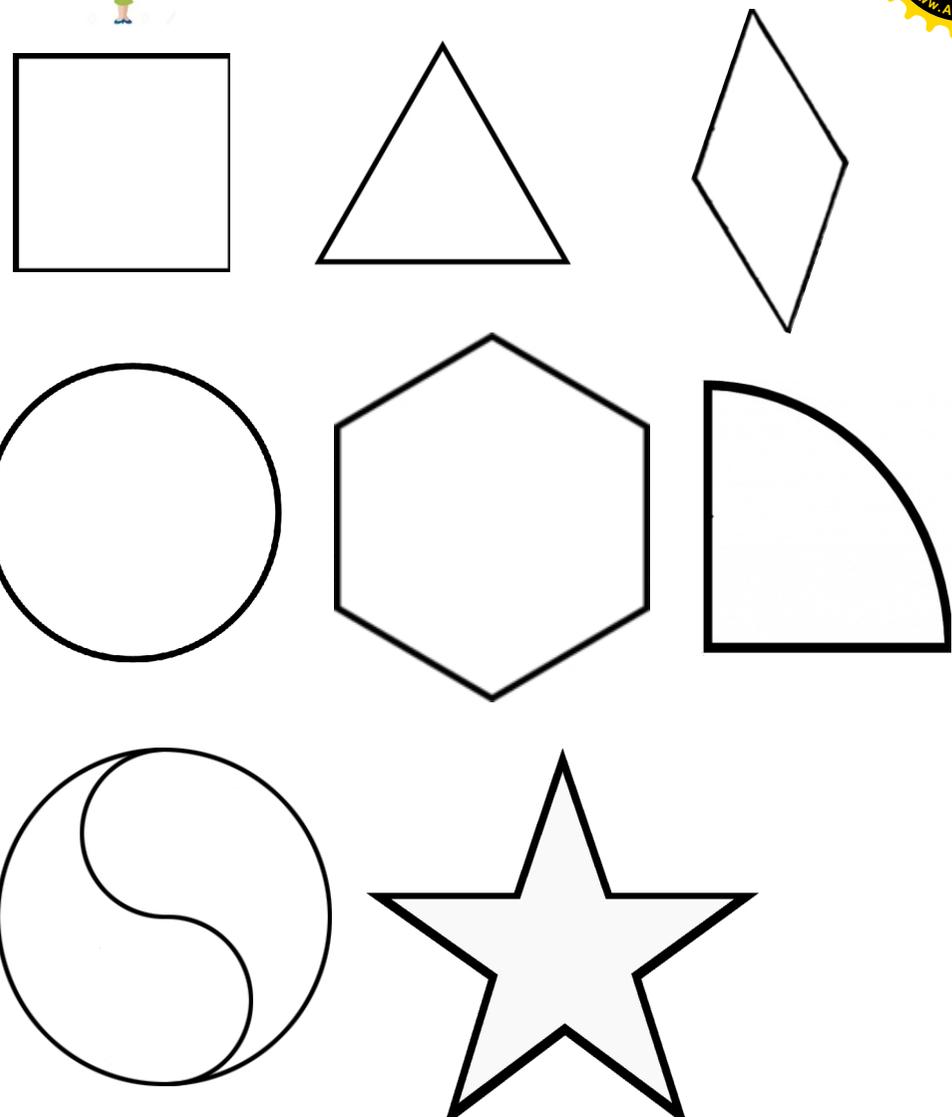
BLOQUES DE LA PALETA FLUJO



Paleta "Flujo"	
<i>esperar</i>	Detiene la tortuga el tiempo que se le indique.
<i>repetir</i>	Repite las instrucciones contenidas tantas veces como se le indique.
<i>por siempre</i>	Repite las instrucciones indicadas para siempre.
<i>si entonces</i>	Ejecuta el código contenido si se cumple la condición.
<i>si entonces, si no</i>	Si se cumple la condición ejecuta el código que está en "sí", de lo contrario ejecuta el bloque "si no".



ACTIVIDADES A REALIZAR



RECUERDE ESTUDIANTE COPIAR LOS PROCEDIMIENTOS EN SU CUADERNO

