



COMANDOS BASICOS TORTUGARTE



La Tortuga gira sobre sí misma hacia la derecha, el número de grados que le sean indicados (de 0° a 360°).



La Tortuga gira sobre sí misma hacia la izquierda el número de grados que le sean indicados (de 0° a 360°).



La Tortuga avanza hacia adelante el número de pasos que le sea indicado.



La Tortuga retrocede hacia atrás el número de pasos que le sea indicado.



Bloque para crear arcos dando un ángulo (de 0° a 360°) y un radio. -6-



Ubica a la Tortuga según las coordenadas x-y que se indiquen.



La Tortuga gira sobre sí misma en el sentido de las manecillas del reloj, sin tomar en cuenta el ángulo en el que se encuentra, es decir; como si estuviera en 0°.



Limpia el rastro del lápiz que la Tortuga haya realizado, por defecto la tortuga se ubica en el centro de la pantalla.



ACTIVIDADES A REALIZAR

