



SESIÓN DE APRENDIZAJE DE LA CARRERA PROFESIONAL DE COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA IX

DATOS INFORMATIVOS						
INSTITUCIÓN EDUCATIVA	" San Jua	an "	GRADO	Segundo	SECCIÓN	"C"
ÁREA / SUB AREA	Educació	on Para El Trabajo	DURACIÓN		90 min.	
NOMBRE DE LA UNIDAD		os Proyectos Educativos con te y Scratch.	H.INICIO	11:10	H.FINAL	12:40
DOCENTE I.E	Javier C.	Huamaní Muñoz	LUGAR Y FECHA Ayacucho 15 o 2015		15 de julio del	
FORMADORES DE PRÁCTICA		Lic. Oscar E. Palomino Hermoza Lic. Gideón Bellido Miranda				
PRACTICANTE	Sara Naz	Nazaria Chipana Huamaní				
TEMA	•	Paletas de Operadores de flujo				
SUBTEMA	RepetirEsperar					
PROPÓSITOS DEL APRENDIZAJE						
CAPACIDAD (Aprendizaje esper	Identifica y reconoce las paletas de operadores de flujo Aplica los comandos para realizar figuras geométricas					
TEMA TRANS VERSAL PRIORIZADO		Educación para una Cultura Ambient Ecológica	ر ا	VALOR PRIORIZADO	Pun	tualidad

SECUENCIA DIDÁCTICA						
ACT.	PROCESOS Pedagógicos	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE	RECURSOS	T		
	Motivación	El docente practicante realiza las actividades iniciales previo saludo a los estudiantes, verifica el orden y limpieza del aula. Seguidamente la docente practicante				
INICID	Recuperación de saberes previos	El docente practicante interactúa con los estudiantes haciendo las siguientes preguntas: ✓ ¿Qué figuras observan? ✓ ¿Cuántos lados tiene el cuadrado y el triángulo? Las preguntas serán respondidas por medio de lluvia de "ideas" dirigida o espontánea	. Pizarra. Plumón	15'		
	Conflicto cognitivo	El docente practicante interactúa con los estudiantes realizando preguntas para generar interés en el aprendizaje haciendo uso de la siguiente imagen. ¿si el lado del cuadrado es igual a 100 cuál sería el recorrido de la tortuga para que dibuje un cuadrado y triangulo?				





DESARROLLO	Construcción del APRENDIZAJE	Primero: En el salón El docente practicante en el aula escribe en la pizarra la fecha y los temas a tratar: • PALETAS DE OPERADORES DE FLUJO © Repetir © Esperar Segundo: La docente practicante se le mencionará la función que cumple las paletas de operadores de flujo, se les dictará la definición, los pasos para ingresar y se les brindará la ficha de resumen donde se encuentran el tema y la actividad a desarrollar el día de hoy y nos desplazaremos al CRT. Tercero: En el Centro de Recursos Tecnológicos, se ingresará a la actividad de TortugArte, se reconocerá las paletas de operadores de flujo. La docente practicante será el guía en el proceso de aprendizaje.	AAAA	Pc. NetSupport Pizarra. Hoja de práctica.	55'
	Consolidación o sistematización	Los estudiantes presentan su trabajo práctico de manera individual.			
CIERRE	Transferencia a situaciones nuevas	 Que los estudiantes dibujen las figuras geométricas y desarrollen el pensamiento algorítmico. 			
	Metacognición	El docente practicante realiza la retroalimentación con las siguientes interrogantes: ¿Qué figuras geométricas hemos dibujado?, ¿Qué hemos utilizado para poder dibujar las figuras geométricas?	Α	Pc	10'



FORMADOR DE PRÀCTICA



EVALUACIÓN				
CAPACIDAD	INDICADOR DE EVALUACIÓN	INSTRUMENTO		
Identifica y reconoce las paletas de operadores de flujo Aplica los comandos para realizar figuras geométricas	Ingresa a la actividad de tortugarte Aplica los comandos y paletas para dibujar las figuras geométricas.	Lista de cotejo Registro auxiliar		

http://informaticahuacho.blogspot.com BIBLIDGRAFIA PARA EL ESTUDIANTE					
NOTA					

DIRECTOR DE LA I.E